

Potrzebne:

- 2 graczy
- długopis, ołówek lub pisak
- wydrukowana karta do gry

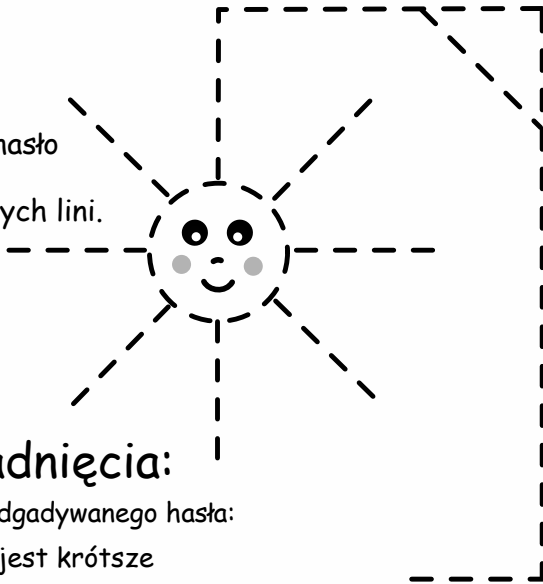


WISIELEC



Zasady gry:

Jeden z graczy wymyśla hasło do odgadnięcia.
 Dostosowuje ilość pustych pól do hasła, niepotrzebne skreśla.
 Drugi gracz mówi wybraną literę, jeżeli dana litera występuje
 to zapisywana jest w odpowiednim miejscu w pustym polu.
 Jeżeli hasło nie zawiera danej litery, to rysujemy pełną linię
 na szubienicy.
 Wypowiedzianą literę skreślamy z diagramu.
 Gracz wygrywa, jeżeli zdąży zgadnąć hasło przed zaznaczeniem
 wszystkich przerywanych lini.



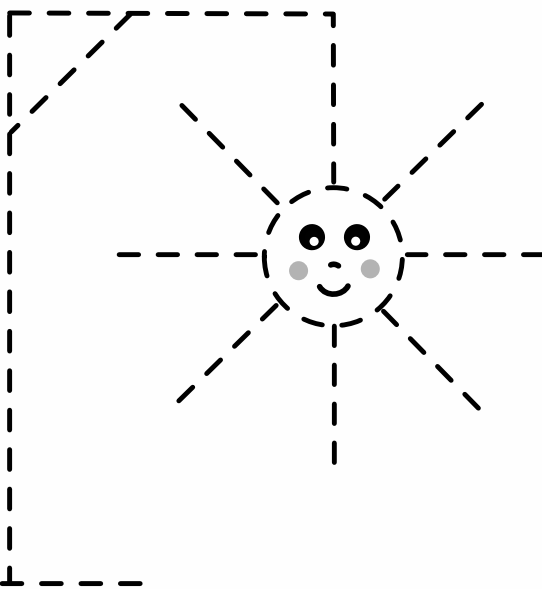
A	Ą	B	C
Ć	D	E	Ę
F	G	H	I
J	K	L	Ł
M	N	Ń	O
Ó	P	R	S
Ś	T	U	W
Y	Z	Ż	Ź

Hasło do odgadnięcia:

Dopasuj puste pola do odgadwanego hasła:

skreśl, jeżeli hasło jest krótsze

□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



A	Ą	B	C
Ć	D	E	Ę
F	G	H	I
J	K	L	Ł
M	N	Ń	O
Ó	P	R	S
Ś	T	U	W
Y	Z	Ż	Ź

Hasło do odgadnięcia:

Dopasuj puste pola do odgadwanego hasła:

skreśl, jeżeli hasło jest krótsze

□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---