




GRA W STATKI

Ilość statków:

- 1 sztuka 
- 2 sztuki 
- 3 sztuki 
- 4 sztuki 


Statki mogą mieć różne kształty, np.:



ZASADY GRY:


1. Każdy z graczy maluje swoje statki na planszy "MOJE STATKI".
2. Gracz, który zaczyna podaje współrzędne wroga np. E7.
3. Wróg sprawdza na swojej planszy czy trafił celny. Jeśli nie - mówi „pułło” (brak celnego strzału). Jeśli tak - mówi „trafiony, zatopiony” (tylko cały statek) albo „trafiony, nadal pływa” (statek trafiony częściowo). Jeżeli gracz odda celny strzał to gra dalej do pierwszego pułła. Następnie zamiana ról.

Potrzebne:

- 2 graczy 
- długopis, ołówek lub pisak
- wydrukowane plansze do gry

MOJE STATKI

Na planszy pokoloruj **SWOJE** STATKI, mogą przybierać różne kształty, ale nie mogą stykać się ze sobą i ich ilość musi się zgadzać (10 statków).

WYGRYWA ten, kto pierwszy zatopi wszystkie statki wroga. 

MOJE STRZAŁY

Tutaj zaznaczasz swoje strzały oddane w poszukiwaniu statków wroga.

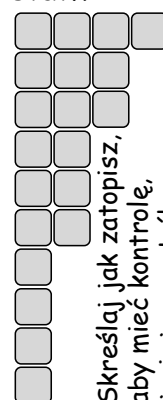
Oznaczenia oddanych strzałów:

- pułło
brak celnego strzału
- trafiony, nadal pływa
statek trafiony częściowo
- trafiony, zatopiony
cały statek zatopiony

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



Trafione i zatopione statki:



Skreślaj jak zatopisz, aby mieć kontrolę, że już wygrałeś!

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										