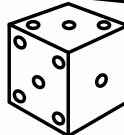


11 CZERWCA ○○○○ ← ROK

Imieniny obchodzą: Paula, Barnaba, Anastazy, Jan, Feliks, Flora

MIEDZYNARODOWY DZIEŃ ZABAWY

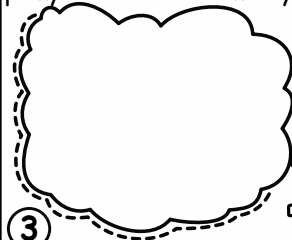


FABRYKA ZABAWY

1 WRZUĆ POMYŚL DO MASZyny

Narysuj albo napisz, jaki pomysł wrzucasz do maszyny.

Uruchom maszynę i stwórz zabawę, której jeszcze nie było!

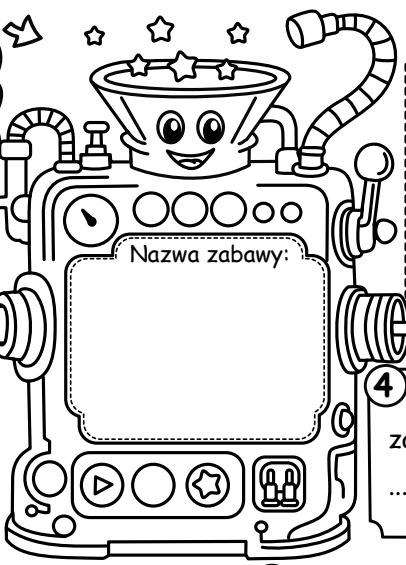


2 ZASADY DOBREJ ZABAWY
Np. gry fair, pomagamy sobie.

-
-
-

3 SKŁADNIKI ZABAWY:

- ruch
- śmiech
- wyobraźnia
- muzyka
- współpraca
- zagadka
- inne: _____



BILET do zabawy

4 Zapraszam do zabawy w:

5 POLA SPECJALNE DO ZABAWY

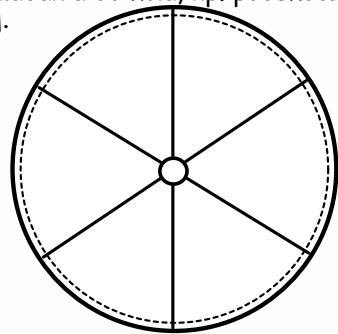
Wymyśl pola specjalne:
Pole zagadka - zadaj zagadkę.
Np. Co ma zęby, ale nie je? Grzebień.

Pole śmiechu —

Pole ruchu —

6 MASZYNA LOSUJE ZADANIE

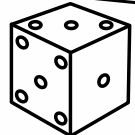
Wpisz zadania do koła, np. podskocz, narysuj.



11 CZERWCA ○○○○ ← ROK

Imieniny obchodzą: Paula, Barnaba, Anastazy, Jan, Feliks, Flora

MIEDZYNARODOWY DZIEŃ ZABAWY

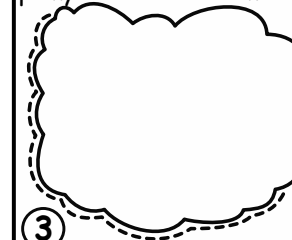


FABRYKA ZABAWY

1 WRZUĆ POMYŚL DO MASZyny

Narysuj albo napisz, jaki pomysł wrzucasz do maszyny.

Uruchom maszynę i stwórz zabawę, której jeszcze nie było!

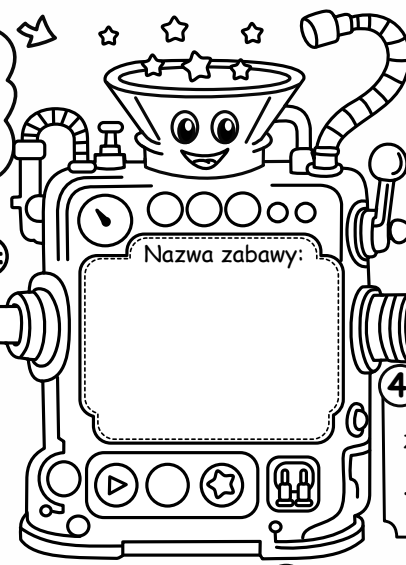


2 ZASADY DOBREJ ZABAWY
Np. gry fair, pomagamy sobie.

-
-
-

3 SKŁADNIKI ZABAWY:

- ruch
- śmiech
- wyobraźnia
- muzyka
- współpraca
- zagadka
- inne: _____



BILET do zabawy

4 Zapraszam do zabawy w:

5 POLA SPECJALNE DO ZABAWY

Wymyśl pola specjalne:
Pole zagadka - zadaj zagadkę.
Np. Co ma zęby, ale nie je? Grzebień.

Pole śmiechu —

Pole ruchu —

6 MASZYNA LOSUJE ZADANIE

Wpisz zadania do koła, np. podskocz, narysuj.

