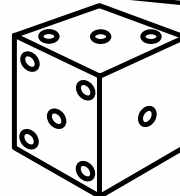


11 CZERWCA ○○○○ ← ROK



Imieniny obchodzą: Paula, Barnaba, Anastazy, Jan, Feliks, Flora

MIEDZYNARODOWY DZIEŃ ZABAWY



1
WRZUĆ POMYSŁ
DO MASZYNY

FABRYKA ZABAWY

Narysuj albo napisz, jaki pomysł wrzucasz do maszyny.

Uruchom maszynę i stwórz zabawę, której jeszcze nie było!

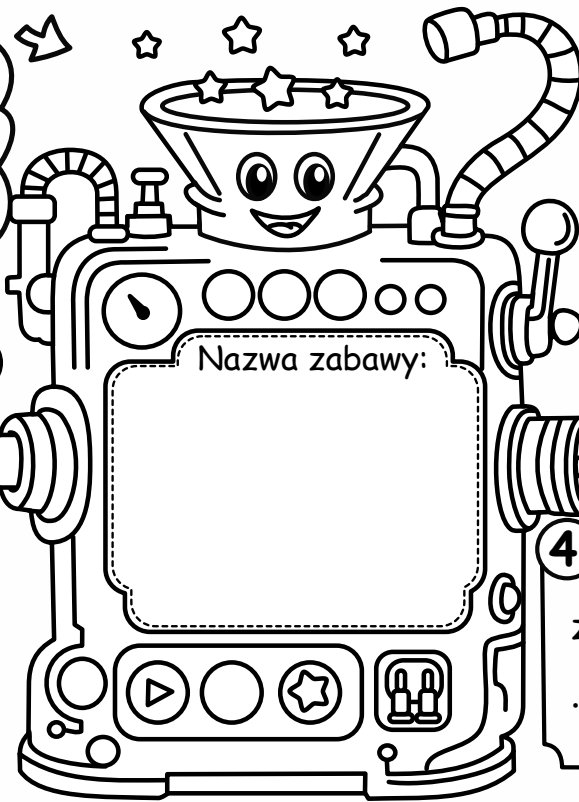


2
ZASADY DOBREJ ZABAWY
Np. grymy fair, pomagamy sobie.

1. _____
2. _____
3. _____

3
SKŁADNIKI ZABAWY:

- ruch
- śmiech
- wyobraźnia
- muzyka
- współpraca
- zagadka
- inne: _____



BILET do zabawy

4
Zapraszam do zabawy w: _____

5
POLA SPECJALNE DO ZABAWY

Wymyśl pola specjalne:
Pole zagadka - zadaj zagadkę.
Np. Co ma zęby, ale nie je? Grzebień.

Pole śmiechu — _____

Pole ruchu — _____

6
MASZYNA LOSUJE ZADANIE

Wpisz zadania do koła, np. podskocz, narysuj.

